

LidlGlider FunCup

<u>Geplanter Termin:</u>	27.10.25
<u>Ablauf:</u>	Es werden in 5 Flugaufgaben Punkte für Flugzeit, Landung und/oder Genauigkeit erflogen.
<u>Wertung:</u>	Von 1000 vorhandenen Punkten werden die erflogenen Punkte abgerechnet. So können je Flugaufgabe max 200 P abgerechnet werden. Wird eine Aufgabe nicht beendet, wird diese mit 0 P gewertet. Wer die meisten Punkte abrechnen kann, am Schluss also die wenigsten Punkte hat, geht als Sieger hervor.
<u>Flugmodell:</u>	LidlGlider in jeder Ausführung

Flugaufgaben

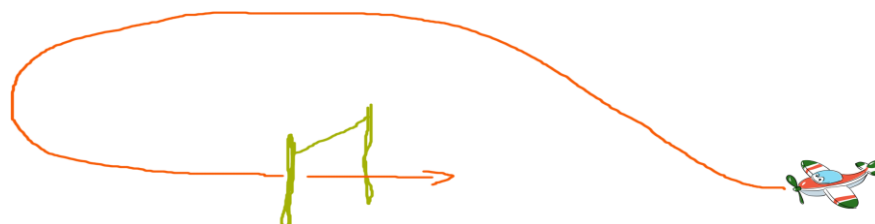
1. Abgleiten und Landung

- Mit Motor kann der LidlGlider in 30Sek auf Höhe gebracht werden. Nach einer Abgleitzeit von 150Sek muss auf einen Punkt (Pappteller) zielgelandet werden. Die Abgleitzeit beginnt nach Ausschalten des Motors.
- Wertung:
 - Abgleitzeit je Sek 1 Punkt (max 150P), bei Überfliegen der Abgleitzeit je Sek wird 1 Punkt abgezogen
 - max Landepunkte 50P, je 10cm Abstand wird 1 Punkt abgezogen, gemessen wird vom Papptellerrand zur Rumpfspitze
 - max mögliche Punkte 200, welche dann von den 1000P abgerechnet werden



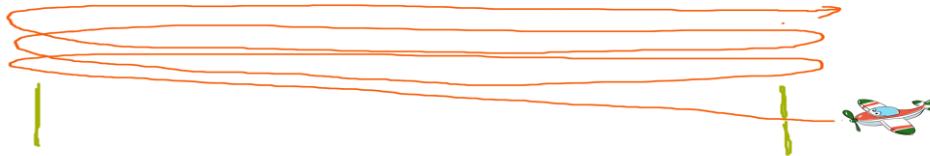
2. LidlGlider Limbo / Tor Durchfliegen

- Durchfliegen eines Tores (Pfosten aus IsolationsRohren in 3m Abstand, oben Kreppband, Höhen 1,5m / 1m / 0,75m), je Höhe hat man **3 Versuche/Anflüge**
- Wertung:
 - Durchfliegen/Durchrutschen 1,5m = 20P; 1m = 40P, 0,75m = 80P
 - Direkter Weiterflug nach Durchfliegen je 20P / wer durchschlittert 0P
 - Bei Durchschneiden des Kreppbandes gibt es keine Punkte für die entsprechende Höhe
 - Bsp: Durchflug + Weiterflug bei 1m ... 40P + 20P
 - Bsp: Durchflug/-rutschen ohne Weiterflug bei 1m ... 40P + 0P
 - Max Punkte 20 + 40 + 80 + 20 + 20 + 20 = 200P



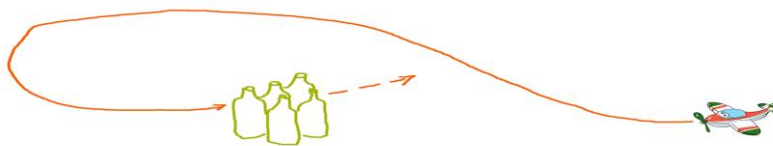
3. LidlGlider PylonRace

- Die Länge unserer Landebahn muss in 6 Längen (3x hin und her) schnellstmöglich abgeflogen werden, die Zeitmessung beginnt ab Start des Modell in entsprechende Richtung der ersten Länge und endet mit Überfliegen dieser Start-/Ziellinie beim Rückflug der 6. Länge
- Wertung:
 - Zeitmessung wie oben beschrieben, je Sek 1 Punkt
 - Die erfliegenen Punkte werden von 200P abgerechnet
 - Bsp.: Flug 30Sek ... $200P - 30P = 170P$



4. LidlGlider Flaschenkegeln

- 5 leere 1,5Liter Wasserflaschen werden mit dem LidlGlider umgeflogen, jeder hat 3 Versuche/Anflüge, die umgefallenen Flaschen bleiben dabei liegen
- Wertung:
 - Je gefallenen Flasche 30P
 - Bei direktem Weiterflug nach Flaschenkontakt gibt es einmalig 50P
 - Bsp. 3 Falschen ohne direktem Weiterflug $3 \times 30P = 90P$
 - Max mögliche Punkte 200P (5 Flaschen + direkter Weiterflug)



5. LidlGlider 3er Looping

- Schnellstmöglich müssen nach dem Start 3 Loopings geflogen und im Anschluss daran in einem 5x5m großen Feld zielgelandet werden
- Wertung:
 - Gemessen wird die Zeit ab Start des Modells bis Landung des Modells, je Sek Flugzeit 1 Punkt
 - Bei Ziellandung im 5m x 5m Feld gibt es 10P
 - Von den 200P werden die Flugzeit abgerechnet und die Landepunkte zugerechnet
 - Bsp.: Flugzeit 15 Sek mit Landung im Feld ... $200P - 15P + 10P = 195P$

